## CAÑON ALONSO SUMO 22 PUNTOS, 12 DE ELLOS EN INFANTILES

Todo los resultados. Comenzó el Campeonato Oficial 2024 donde muchos clubes tuvieron que sufrir un cambio en las series infantiles al subir de categoría; otros mantuvieron la plantilla por un trabajo planificado que les permite mantener un año más esas plantilla. En general colocándose todos a punto en las tres primeras fechas a pesar de venir terminando un torneo.

Al parecer la celebración de la Noche de Campeones dejaron a algunos clubes con sus series algo bajoneadas, esto a pesar de que los jugadores nunca asisten, salvo épocas pasadas donde se premiaban a los goleadores y jugadores destacados, algo olvidado "porque no hay plata", ... porque no solo en la Muni no hay plata.

Cañón Alonso hizo debutar una cuarta infantil casi completamente nueva, con chicos de baja estatura que nacen en el futbol amateur en esta serie: cuarta infantil, con sus padres observándolos desde la gradería que da un marco especial en las dos barras de los clubes participantes, entregándole las primeras responsabilidades de cuidarse para estar en su mejor nivel de competencia.

Cañón Alonso gana  $1 \times 0$  en su cuarta infantil, su rival Juventud Racing; en esta misma categoría, Deportivo Maipú gana  $5 \times 1$ , con un equipo que ya tiene su segundo año en competencia y fue el vicecampeón el 2023 de la serie tras Cañón Alonso.

Lo interesante de este análisis es que en la segunda fecha del Campeonato 2024 a disputar este sábado 8 de junio se enfrentan en esta categoría Deportivo Maipú- V. Cañón Alonso, en cancha Abrazo de Maipú donde hace de local Deportivo. Sorprende Abraham Lincoln de local ante Real Flandes repartiéndose los puntos: 18 para cada uno, con 13 de 16 puntos obtenidos por Lincoln en la rama Senior, lo que al menos habrá que tener en cuenta. Cabe hacer notar que senior "B" de Lincoln fue campeón en el torneo 2023-2024, lo que indica un progreso, aunque nuevamente Lincoln pierde por w.o. en cuarta infantil.

En primera adulta ya debieran aprender los jugadores que no son 10 goleadores, sino que deben aspirar a tener un buen equipo.

Ya vieron que el jugadore expulsado de Cañón Alonso fue por querer entrar solo al área chica por el costado izquierdo, realizando una falta al defensa de Juventud Racing que mereció la expulsión.

Los aurinegros cuentan con una buena delantera, que juegan al toque, con ingresos en velocidad utilizando las triangulaciones que le permitiera ir ganado 2 x 0, pero Cañón Alonso cuenta con buenos jugadores que podrían si fueran más generosos con sus compañeros de equipo que están mejor ubicados para convertir; increíblemente jugaron mejor con 10 jugadores que cuando estaban con 11 ya que cuando un jugador de los "Diablos Rojos" ingresaba al área ya no lo acompañaban porque sabían que no entregaría más el balón.

En el segundo tiempo, Cañón con 10 jugadores, hicieron dos o tres combinaciones que `produjeron problemas a la defensa de Racing, que salvó en varias oportunidades el buen arquero aurinegro.

Aquí vieron "los cañoneros" que cuando entran tres en juego cerca del área se crean más posibilidades de gol, tema que si lo repiten volverá a ser la patrulla juvenil que deslumbro hace un par de años.

Cañón tras ir perdiendo 2 x0 logra empatar con 10 jugadores en cancha, que vieron que cuando son generosos en el área los

goles salen.

Por su parte Juventud Racing sumó 14 puntos en total, 11 de ellos de la Rama Senior donde está logrando alguna fortaleza, ganado tres de las seis series de esta Rama más un empate. Lo preocupante es para Cañón Alonso que no logra afirmarse en esta Rama.

Dolorosa la tripleta que sufrió Deportivo Maipú en la Ramas Adulto, contando con una buena segunda adulta, pero Unión Centenario no perdono los errores y sumó los 10 puntos de la Rama, otro tanto Cente Cente mostró que mantiene aún una buena Rama Senior, que destiñó en las últimas fechas del torneo anterior donde logró estar ubicado en el segundo lugar varias fechas.

OCCUPATIONS.	e men		4.0	TOR	TORNEO OFICIAL ASHIMA 2024  01 y 02 de junio de 2024 CAMPEONATO OFICIAL												
RESULTADOS extra OFICIALES DE LA 1º FECHA Fecha1, Primera Rueda									uz uc	: Jamo	ne 2024	2024					
GLUBES.		10	PANT	TIL.			SENIOR					AL	ADULTOS			Puntos	
OVISION DE HONOR	458.	3era.	2da	tera.		E	D	C	8	A		31	7"	3"	P	fecha	
Campo de Batalla	0	0	G		9			E	G	E	- 6			6	2247	19	
Union Vivero				G	3	G	G	E		E	9	G	G		6	18	
Unión Centenario	1	5	2	2		11	0	6	2	2	13	5	2	2	10	29	
Deportivo Malpù	- 5	1	3	0	6	0	4	0	0	1	3	1	1	1	0.00	- 9	
Cañon Alonso	1	2	5	2	12	111	1	2	3	0	4	5	1	2	0.0	22	
Juventud Racing	0	0	3	1	- 0	0	-5	2	5	1	11	0	1	2	3 3 3	34	
Abrazo de Malpú	-			G	6	2	2	G	E	G	12	E		G	5	20	
Septimo de Linea	0	G	G		- 6	2	1		E		2	E	G		10.4	52	
Patrona de Chile	- 1	0		$\Box$	0			e	.7	6	8	T	1	3	4.5	12	
Union Portales	3	2	9	g	12	g	9	е	1	1	7	2	3	0	0.6	25	
Abraham Lincoln	0	1	0	2	194	0	5	2	4	2	13	2	0	0	974	18	
Real Flandes	7	5	5	2	10	2	0	0	3	1	3	1	0	2	5	18	
\$ E U.O						W.O.											
Goles por serie	13	16	18	9		8	18	12	25	14		17	9	12	171		

TABLA EXTRA OFICIAL DE POSICIONES CUMPLIDA LA 1º FECHA									Al 2 de junio de 2024											
				Prim	era F	echa,	Primi	era R	wede											
JAG4	CLUBES		INFANTIL								ENIO	H		ADULTOS						
	ALEXANDER OF		PUN	TERO	s POI	RSER	BE .					01110				1000				
	DIVISION DE HONOR		410.	Sera.	2da.	Sera.	UNTO	4	8	D	0	8	A	TUNTOR	1	3".	2"	4"	P	
	Unión Centenario	29	0	3	0	3	- 6	5"	3	0	3	3	4	13	40	3	3	4	10	
	Union Portales	295	3	3	3	3	12	11	3	3	1	0	0	7	7"	3	3	0	- 6	H
•	Abrazo de Malpú	23	3	0	0	3	6	5"	1	3	- 3	1	4	12	3*	1	0	4	- 5	
• [	Cañón Alonso	22	3	3	3	3	12	111	3	0	1	0	0	- 4	9*	3	1	2	- 6	1
,	Campo de Batalla	19	3	3	3	- 0	- 9	4"	0	0	1	3	2	- 6	0.	0	0	4	4	
. [	Union Viveros	- 10	0.	0	0	3	3	9"	3	3	1	0	2	9	5"	3	3	. 0	- 6	1
- [	Real Flandes	10	3	3	3	1	10	3*	3	0	0	0	0	3	10"	0	1	4	- 5	1
•	Abraham Lincoln	18	0	0	0	1	- 1	10"	0	3	3	3	4	-13	110	3	1	0	4	1
"	Juventud Racing	-	0	0	0	0	0	11"	0	3	1	3	4	311	4"	0	1	2	-53	1
0"	Séptimo de Linea	12	0	3	3	0	6	5"	1	0	0	1	0	2	12	1	3	0	4	
1"	Patrona de Chile	12	0	0	0	0	0	11"	0	0	1	3	4	- 8	6"	0	0	4	4	
20	Deportivo Malpú		3	0	3	0	6	5"	0	3	0	0	. 0	3	10"	0	0	0	. 0	7